

Battle Gymkhana(バトルジムカーナ)規則書

第1条 競技会組織

1-1 競技会の名称

Battle Gymkhana (バトルジムカーナ)

1-2 競技種目

ジムカーナ

1-3 開催日

6月16日 土曜日

1-4 開催場所

奥伊吹モーターパーク (滋賀県)

1-5 オーガナイザー

Pleasure Racing Service

1-6 競技会当日のタイムスケジュール

7:00～ゲートオープン

7:30～8:30 受付・完熟歩行

8:30～9:00 ドライバーズブリーフィング

9:10～12:10 グループリーグ開始

12:10～12:50 昼休み・コースオープン

13:00～15:50 午後の部

敗者復活戦・トーナメント戦 (協議の進行状況により変更あり)

16:00～表彰式

1-7 参加料

10,000円

1-8 参加申込期間

5月16日～6月2日

1-9 参加申込書

バトルジムカーナ共通申込書を使用すること (別リンクにて配布)

1-10 参加申込場所・方法

・参加申込場所

株式会社 PRS (Pleasure Racing Service)

住所 503-0836

岐阜県大垣市大井4丁目45-1

電話番号 0584-87-0687

・参加申込方法

株式会社PRSまで申込書の送付をお願いします。

- ・支払方法
- 銀行振込 ○現金書留
- 銀行振込先 口座
- 十六銀行大垣南支店(普)1249505 株式会社 PRS

- ・正式に受理した方にはWEB上にUPします。
- ・受付締切後には参加費の返還は致しません。
- ・不受理の方には参加費を返金いたします。
(返金に必要な事務経費として1000円を差し引きます。)

※ご注意

参加申込書に記載ミスや不備がありますと、受理できない場合がありますので、事前申し込みの記入欄には、必要事項を漏れなく正確にご記入下さい。なお、記入上で不明な点は主催者までお問い合わせください

1-1-1 参加資格

当日有効な運転免許証を所持している方。

第2条 参加車両・選手について。

2-1 参加車両

- ・ナンバー付車両は陸運局に車両を持ち込んでも車検に合格する車両状態である事。

※ご注意

オープンカーについては4点以上のロールバーを装着義務とする。

2-2 選手の装備品

- ・3点以上のシートベルト、ヘルメット（耳を覆っているもの）、グローブ、長袖、長ズボン、（サンダル禁止）を義務付けとします。

2-3 車両変更

参加申し込み正式受理後の車両変更は、参加車両に故障・破損等やむを得ない事情がある場合のみとする。

第3条 イベント走行方法

3-1 走行方法

2台が同時スタートとする。

左右対称のコース（AコースBコースとする）を2台が1本ずつ（合計2本）コース図通り走行する。

※ハンディキャップ対象車両は同時スタートにはなりません。

スターターがすべて判断しスタートの合図を出しますのでご注意ください。

3-2 スタート合図

スターターがカウントしてから腕を振り降ろした状態をスタートの合図とする。

3-3 フライング

スターターが腕を振り下ろす前にスタートしてしまった場合や際どいフライングの有無についてはスターターが判断する。

3-4 グループ分け（グループリーグについて）

- ・ 1グループ×4名程度にする。
- ・ グループ分けは事前に主催者が判断いたします。
- ・ 1グループ内にて総当たり戦を実施します。（1人1グループ最大3レース×2回＝6回走行することになる）
- ・ 1グループ内で最も勝利数が多い選手がトーナメント戦に進める。
※グループ内にて2名が同着首位の場合は2名共トーナメント戦に進めます。

3-5 トーナメント戦

- ・ グループリーグを進出された選手でトーナメントを実施し1～3位まできめて頂きます。
- ・ トーナメントの振り分けについても主催者判断といたします。

3-4 走行順番

オフィシャルの指示に従っていただきます。

第4条 勝敗判定

4-1 レース走行時の勝敗について

- ・ 2台走行し、先にゴールしたものが勝ちとする。
- ・ 際どいゴールについてもオフィシャルの判断とする。

4-2 同着について、

総当たり戦＝引き分けとする。

トーナメント戦＝サドンデスとする

4-3 総当たり戦時、勝敗の表示

○＝勝 △＝引き分け（同着） ×＝負

※例 A選手＝2勝1敗 B選手＝2勝2分

C選手＝1勝1分1敗 D選手＝1勝1分1敗

	VS A選手	VS B選手	VS C選手	VS D選手
A選手		×	○	○
B選手	○		△	○
C選手	×	△		○
D選手	×	×	×	

上記の結果、A選手とD選手が同率1位のため、両選手トーナメントに進出とする。

第5条 ペナルティー

6-1 パイロンタッチ

- ・パイロンタッチした際にマーキング内にパイロンが残っていればオンコースと判断いたします。

6-2 失格判定

- ・第3条3-3 フライングと判断した時。
- ・パイロンタッチした際にパイロンがマーキングの範囲を超えてしまった時。
- ・パイロンが倒れてしまった時。
- ・センターパイロンに万が一触れてしまった場合。
- ・走行中相手選手のコースに侵入した場合。

第6条 ハンディキャップ

- ・車種ごとにハンディキャップを設けて走行していただきます。

排気量又は車種	ハンデタイム(秒)
ワゴン車	-10秒
軽自動車～1549cc	-3秒
1550cc～	0秒
4WDターボ車	+5秒

※ハンディタイムにつきましては変化することがあります。